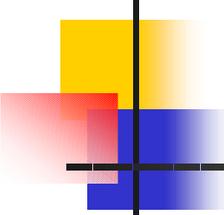


# Zwischenbericht - Diplomarbeit

---

„Generierung serverseitiger  
Komponenten basierend auf UML  
Profiles“

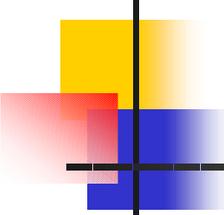
Sean Eikenberg



# Gliederung (Aufgabenstellung)

---

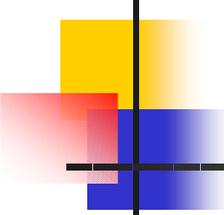
- Anforderungen an Komponentenmodellierung (EJB)



# Komponentenmodellierung

---

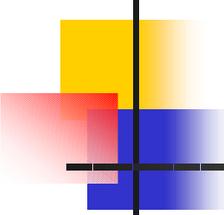
- Ausgangspunkt: Modellierung komponentenbasierter Anwendungssysteme (EJB)
- Dabei Verwendung von
  - eigenen (maßgeschneiderten) Komponenten
  - vorgefertigten Komponenten („Off-The-Shelf“)
- Ziel: Anforderungen so spezifizieren, dass Generierung von EJB-Implementierungsfragmenten basierend auf UML-Modell möglich



# Identifizierte Anforderungen

---

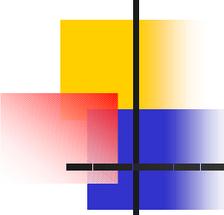
- Modellierung d. Komponentenspezifikation:
  - Komponentenschnittstelle(n)
  - Realisierung [Implementierungsklasse(n)]
- Modellierung d. Komponentenrelationen:
  - (Vererbung)
  - Assoziationen (Aggregation, Komposition)
  - Abhängigkeiten



# Gliederung (Aufgabenstellung)

---

- „UML Profile for EJB“:
  - Abdeckung der Anforderungen
  - Allgemeine Optimierung / UML 1.4 – Konformität
  - Erweiterung (Relationen / EJB 2.0)

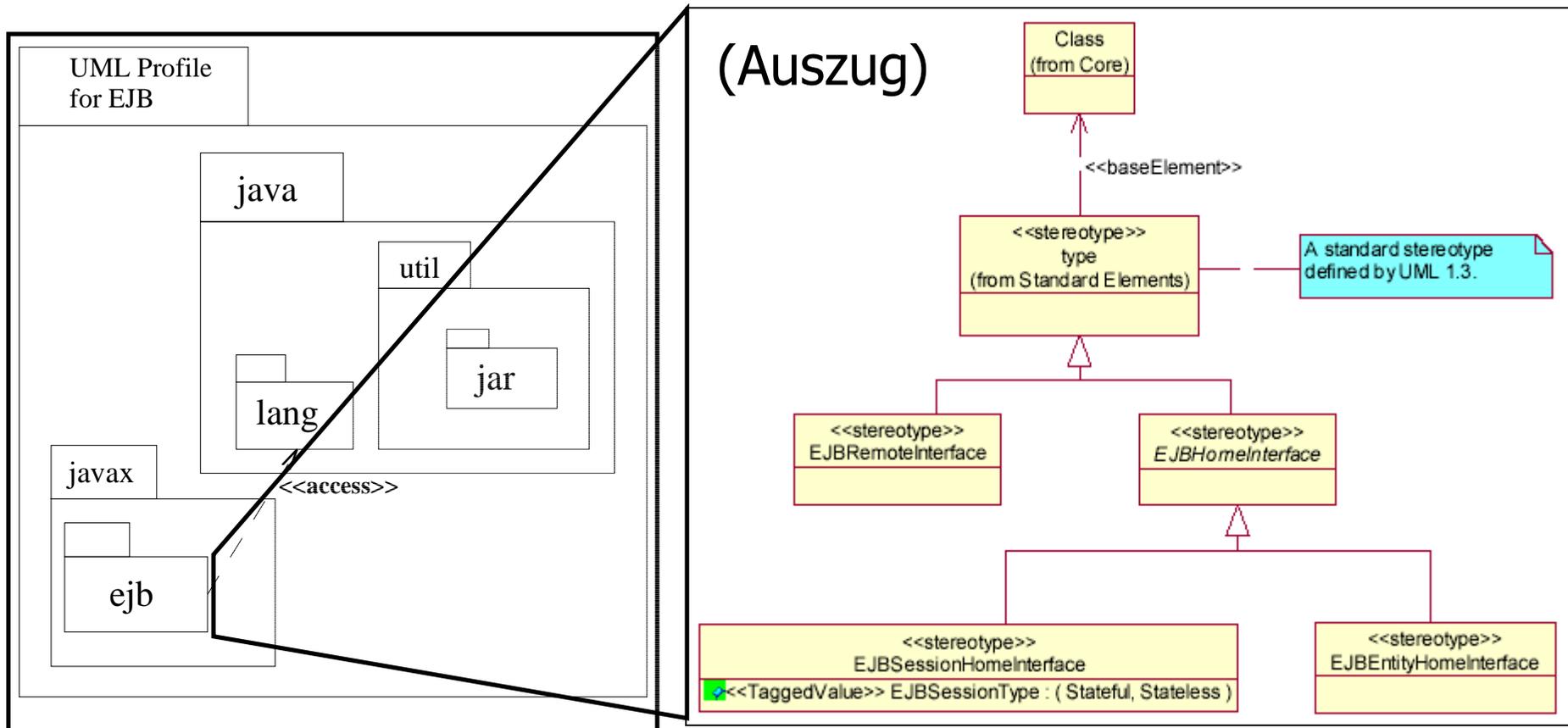


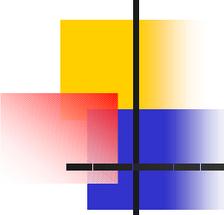
# „UML Profile for EJB“

---

- Standardisierungsbemühung - JSR-000026 (<http://www.jcp.org/jsr/detail/26.jsp>)
- Ziel: Erweiterung d. UML um EJB-Semantik
- Firmenkonsortium (Rational Software Corporation)
- Basiert auf UML 1.3 / EJB 1.1
- Aktueller Stand: „Closed Public Review“

# Profile-Architektur

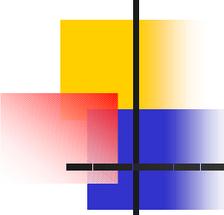




# Anforderungsabdeckung

---

- Profile-Konzipierung gemäß „Bottom-Up“-Ansatzes
- Modellierung der Komponentenspezifikation im Vordergrund
- Komponentenrelationen nur rudimentär: „EJB-Referenzen“



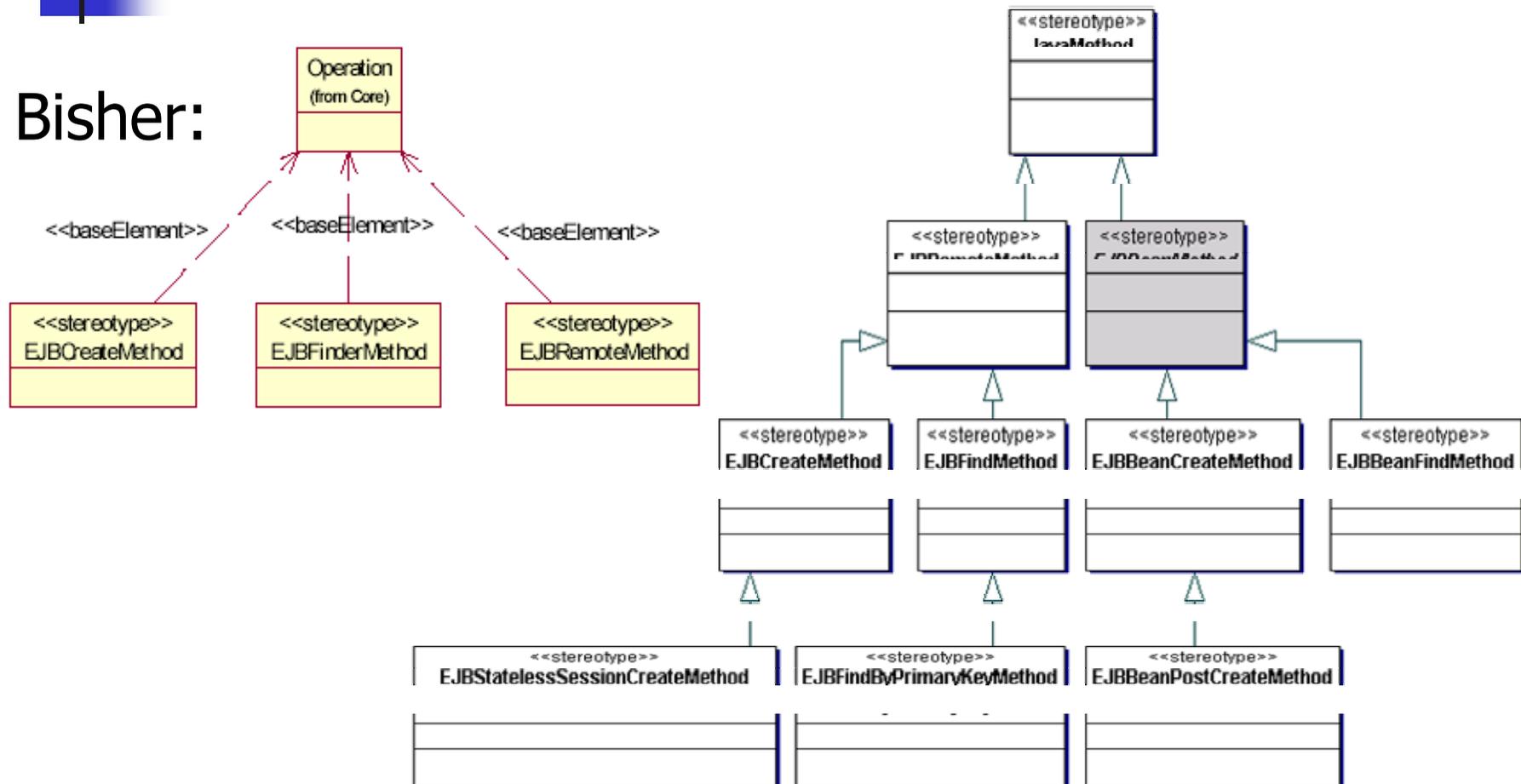
# Allgemeine Optimierung & UML 1.4

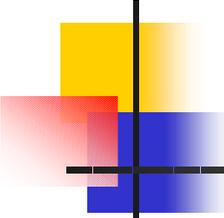
---

- Java-Erweiterung wird ausgeklammert!
- Syntax/Semantik-Fehler
- Redundanzminimierung
- Tag-Definitions einführen
- Constraints & Tag-Definitions an Stereotypes binden
- Veränderte Metamodellelemente berücksichtigen („Artifact“)

# Optimiertes Profile (Auszug)

Bisher:

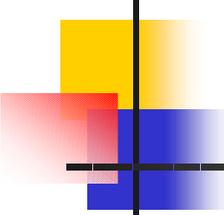




# EJB 2.0 Erweiterung

---

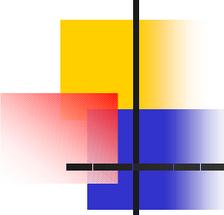
- „Local Interfaces“
- „Container-Managed Persistence“
  - „Container-Managed Relationships“
  - „EJB-QL“
  - „Abstract Getter-/Setter-Methods“
- „Message-Driven Beans“
- „Select Methods“
- „Home Methods“



# Gliederung (Aufgabenstellung)

---

- **Abbildungsvorschriften: Modell -> EJB-Komponentenimplementierung**

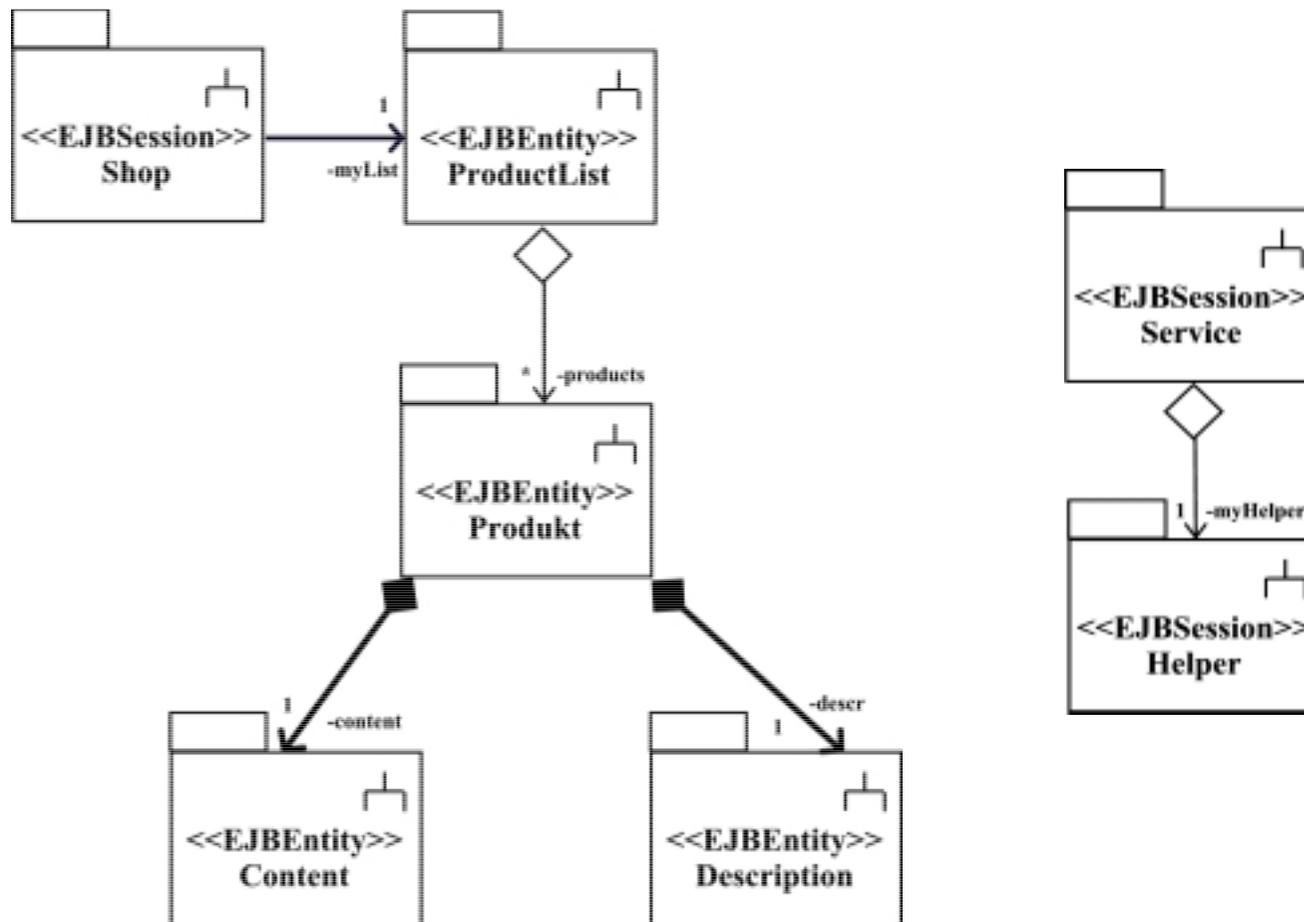


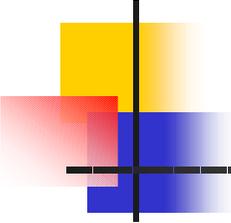
# Abbildungsvorschriften

---

- Abbildung von UML-Modellen auf EJB-Komponentenimplementierung:
  - Component-/Home-Schnittstelle(n)
  - Implementierungsklassenrumpf
  - Deployment-Descriptor
- Unterscheidung zwischen
  - Komponentenstruktur
  - Komponentenrelationen

# Komponentenrelationen





# Beispielcode (1)

---

```
public class Service implements SessionBean {
    // ...
    private Helper myHelper;
    private void associateHelper() throws CreateException {
        // ...
        try {
            iniCtx = new InitialContext();
            o = iniCtx.lookup("java:comp/env/ejb/Helper");
            home = (HelperHome)PortableRemoteObject.narrow(o, HelperHome.class);
            o = home.create();
            this.myHelper = (Helper)PortableRemoteObject.narrow(o,Helper.class);
        } catch(java.lang.Exception e) {
            // ...
        }
    }
}
```

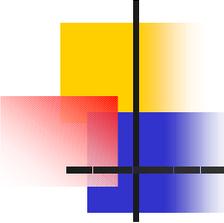
# Beispielcode (2)

```
// ...  
public void ejbCreateService() {  
    this.assoziateHelper();  
    // ...  
}  
// ...  
} // End of ServiceBean
```

Deployment-  
Descriptor  
(Auszug)

← Implementierungsklasse (Forts.)

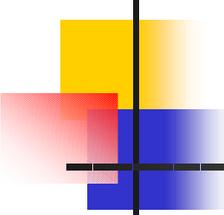
```
<enterprise-beans>  
  <session>  
    <ejb-ref>  
      <ejb-ref-name>ejb/Helper</ejb-ref-name>  
      <ejb-ref-type>Session</ejb-ref-type>  
      <home>HelperHome</home>  
      <remote>Helper</remote>  
    </ejb-ref>  
  </session>  
</enterprise-beans>
```



# Gliederung (Aufgabenstellung)

---

- Prototypische Umsetzung: Generator

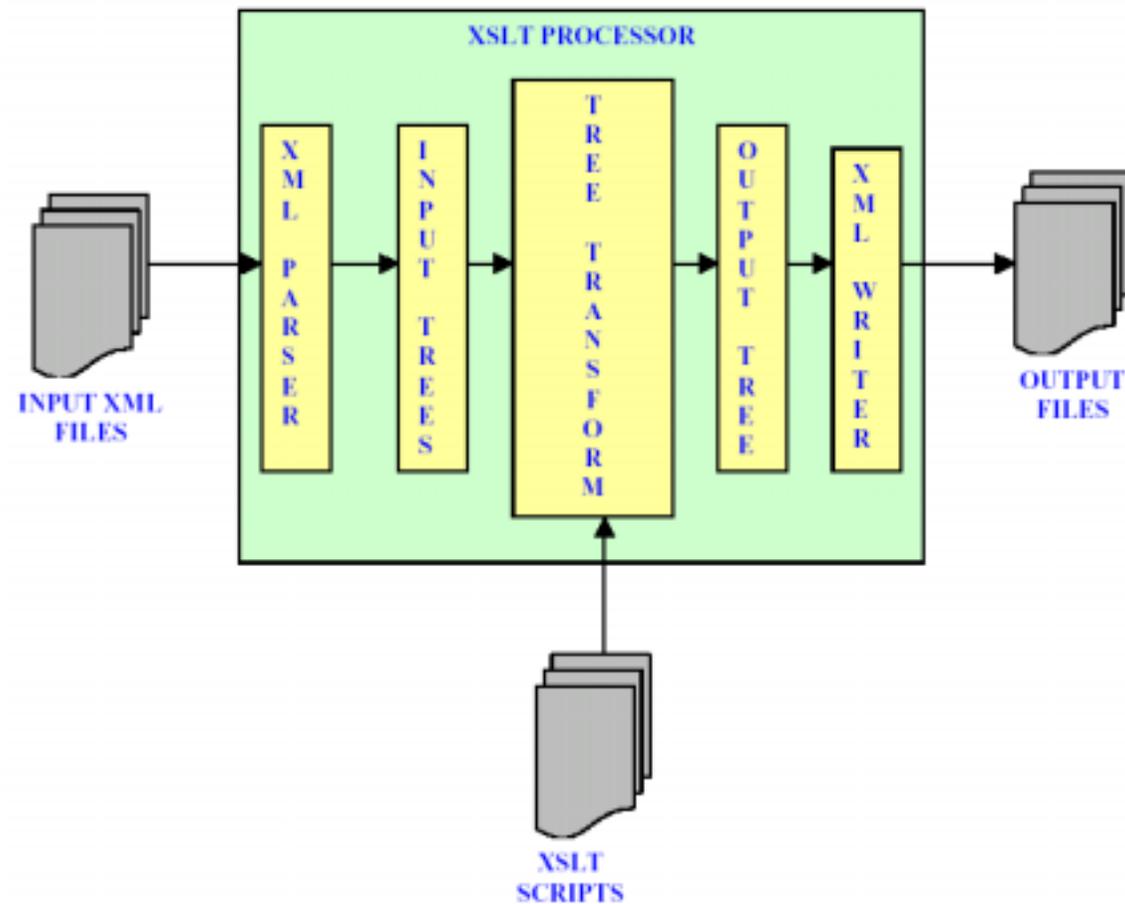


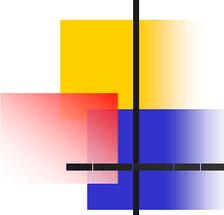
# Generatorarchitektur

---

- Quelle: UML-Modell als XMI-Datei
- Ziel: EJB-Komponentenimplementierung (Component-/Home-Schnittstelle(n), Implementierungsklassenrumpf, Deployment-Descriptor)
- Prinzip: Code-Generator mittels XML-Dokumententransformation
- Lösung: (teilweise) Verwendung von XSLT

# XSLT-basierte Codeerzeugung

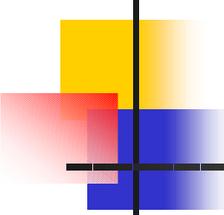




# Vor- & Nachteile von XSLT

---

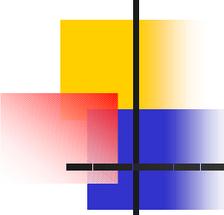
- Internationaler Standard (W3C) [+]
- Verwendung vorhandener XSLT-Prozessoren (Parser, Transformator & „Writer“) [+]
- Hohe Flexibilität, da jederzeit an veränderte Ausgangsgrammatik anpassbar (XSLT-Skript) [+]
- Einbettung in Java möglich (JAXP) [+]
- XSLT ist eine funktionale Sprache [-]
- XSLT-Prozessor ignoriert Syntax-Fehler [-]



# Meilensteine

---

- EJB 2.0 / Relationen ergänzen
- Abbildungsvorschriften ausarbeiten
- Generatorkonzept umsetzen:
  - XSLT-Skript
  - Java-basierter Generatorentwurf
- UML-Beispielmodelle in Form von XMI-Dateien ausarbeiten und mittels Generator transformieren (Nachweis)



# Diskussion (se3@inf.tu-...)

---

- „Session Beans“:
  - Assoziationen/Aggregationen semantisch sinnvoll?
  - Bidirektionale Assoziationen sinnvoll?
  - Multiplizitäten  $> 1$  sinnvoll?
- UML-Metamodellelement „Subsystem“ oder „Component“ für Komponentenspezifikation?
- „Message-Driven Bean“ = Komponente?
- ...