

TU Dresden
Fakultät Informatik
Institut für Softwaretechnologie II

Methodik zur
Codegenerierung

<http://www-st.inf.tu-dresden.de/UMLToolset>

Hochschullehrer
Betreuer
Referent

Prof. Dr. rer. nat. habil. H. Hußmann
Frau Dr. B. Demuth
Sven Obermaier

Agenda

◆ = Schwerpunkt

- 1 Thema der Diplomarbeit (◆)
- 2 Codegenerierungsansätze (◆ ◆ ◆)
 Implementierungsentwürfe
 Beschreibungssprachen
- 3 Abbildung der UML auf SQL (◆ ◆)
- 4 XSLT (XSL Transformations) (◆ ◆ ◆ ◆ ◆)
 Einordnung & Eigenschaften
 Das kleine Einmaleins
- 5 Ausblick (◆)
- 6 Diskussion (◆ ◆ ◆)

1 Thema der Diplomarbeit

Ziele

1 Thema der Diplomarbeit

ZIELE:

- 1 Analyse von Codegenerierungsansätzen
- 2 Generierung von Skripten aus Modellen
- 3 Prototypisches Beispiel: UML 1.3 → SQL-92
- 4 Entwicklung eines Musterkatalogs für die Codegenerierung mit XSLT*
*Forderung aus laufender Arbeit entstanden
- 5 (MDM-Architektur, DTD2J, Handbücher)

2 Codegenerierungsansätze

Anforderungen
Implementierungsentwürfe
Beschreibungssprachen

2 Codegenerierungsansätze

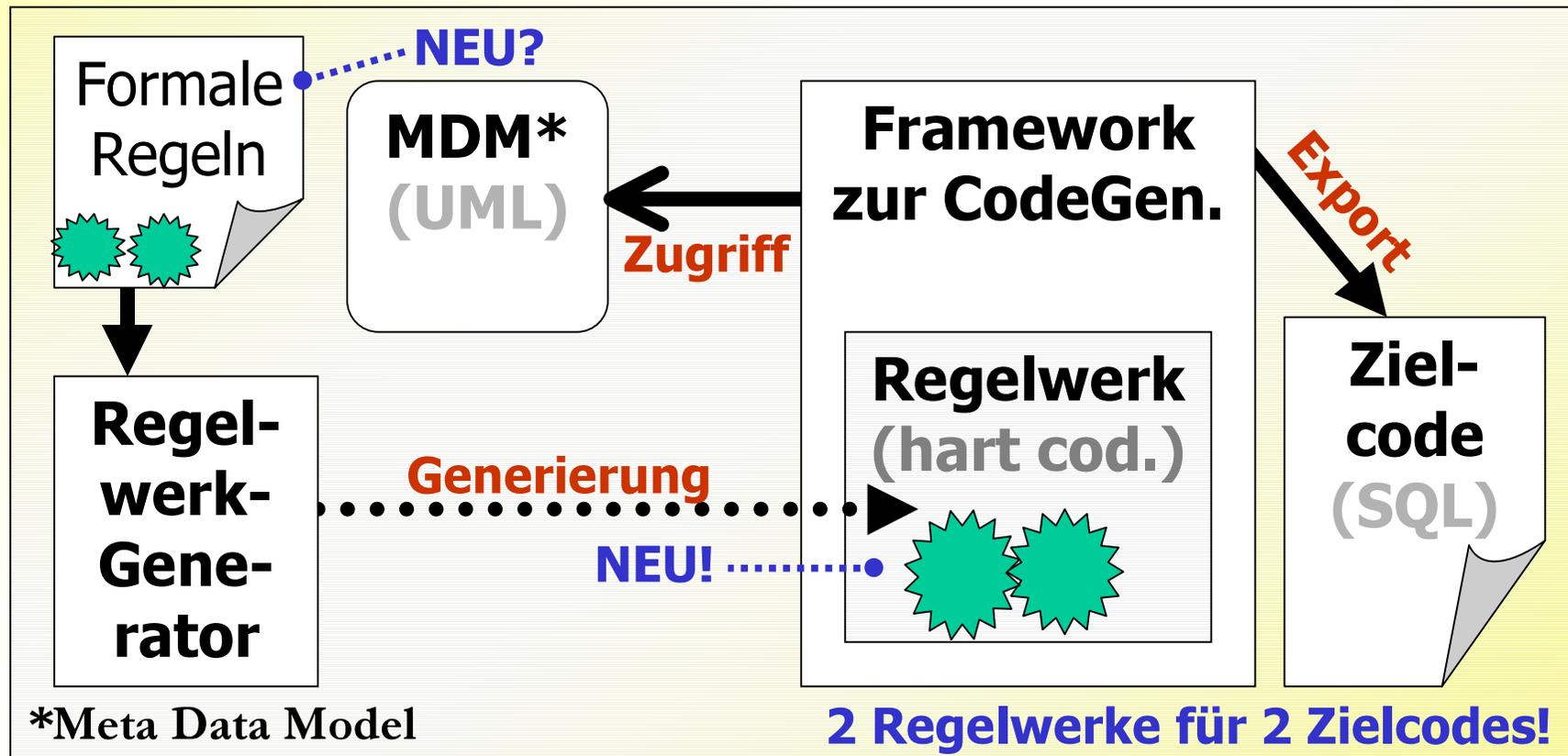
Anforderungen

- Anforderungen an das Framework
 - Basierend auf *externen* Abbildungsvorschriften
 - Beschreibung der Abbildungsvorschriften
unabhängig vom Quell- und Zielcode !
 - Framework *unabhängig vom Meta-Modell !*
 - Framework zur Codegenerierung *erweiterbar*

2 Codegenerierungsansätze

Implementierungsentwürfe (1)

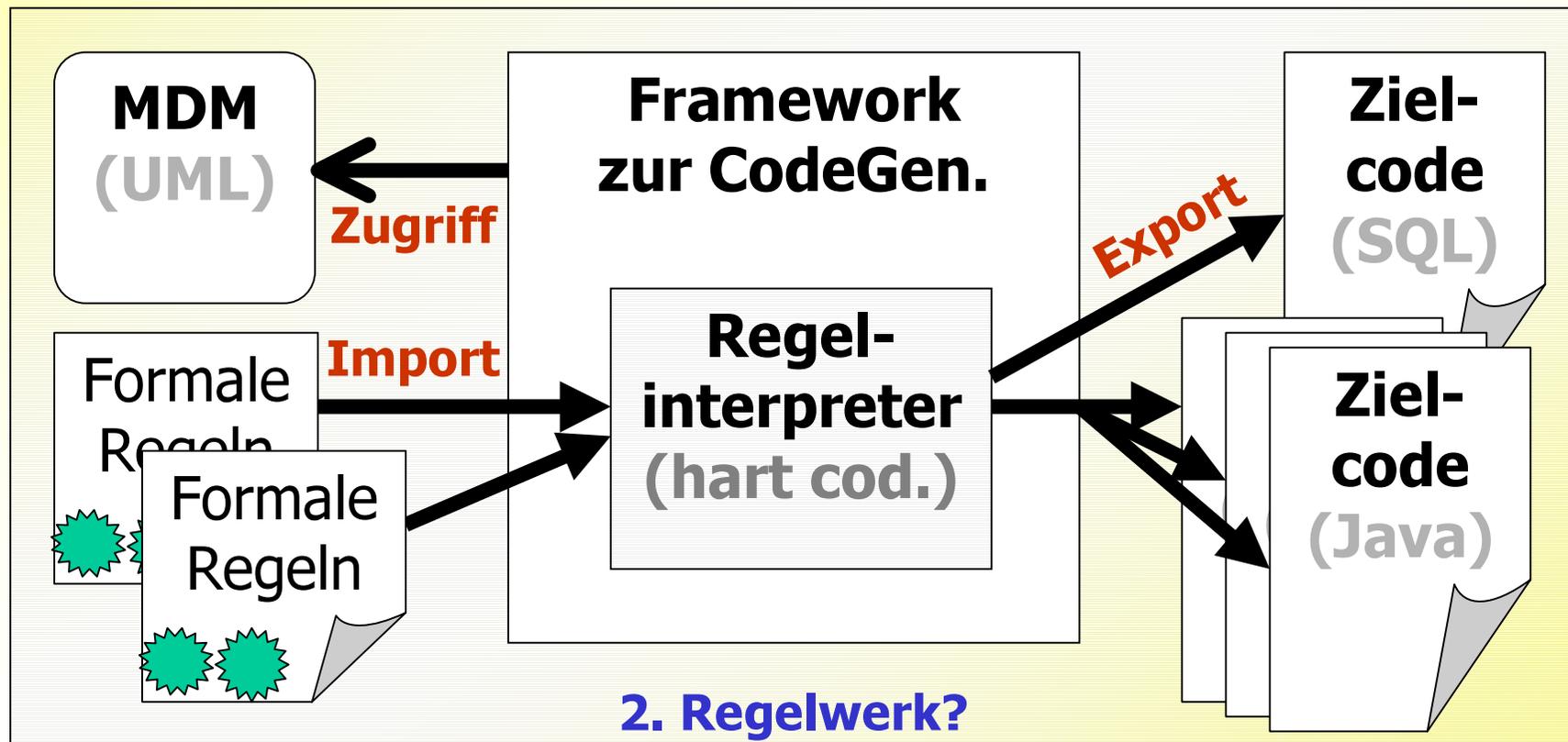
- **Compiler-Ansatz** (vereinfachtes Schema):



2 Codegenerierungsansätze

Implementierungsentwürfe (2)

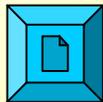
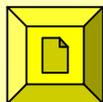
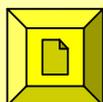
- **Interpreter-Ansatz** (vereinfachtes Schema):



Als Regelwerk-Generator für Compiler-Ansatz nutzbar!

2 Codegenerierungsansätze

Beschreibungssprachen

- Allgemein möglich:
 - „Hart codiert“ ;-)
 - Attributierte Grammatiken
 - Regelbasierte Systeme
- Untersuchte Beschreibungssprachen (regelbasiert):
 - OCL (Object Constraint Language) 
 - Meine.DTD (Eigenentwicklung basierend auf XML (Extensible Markup Language)) 
 - XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations) 
 - 

3 Abbildung der UML auf SQL

Überblick

Beispiel Assoziation

Schwierigkeiten

3 Abbildung der UML auf SQL

Überblick

- **Abbildung trivial?**
 - Klasse → Relation
 - Assoziation → Fremdschlüsselbeziehung
 - Generalisierung → Universalrelation, horizontale oder vertikale Zerlegung
- **Tücke im Detail!**
 - OCL-Ausdrücke
 - Interfaces
 - **Wahrung der in UML beschriebenen Modellkonsistenz**

3 Abbildung der UML auf SQL

Beispiel Assoziation

- Assoziationstypen (1:1, 1:N, N:M) und Subtypen (Assoz.-end: 0..1, 1, 0..N, 1..N, ...)
- Assoziationsklassen
- Aggregationen
- Spezielle Multiplizitäten (0,1,2 | 0..3,5..12)
- Qualifizierer
- n-ary-Assoziationen
- Xor-Assoziationen

3 Abbildung der UML auf SQL

Schwierigkeiten

- **Verlorengegangene Informationen**
 - Sichtbarkeiten (public, protected, private)
 - Zugehörigkeit Operationen zu Klassen
 - Navigierbarkeit von Assoziationen
- **Package-Struktur**
- **Lange Zeichenketten (SQL-92 vs. Realität)**
- **Interfaces**
- ...

4 XSLT (XSL Transformations)

Einordnung & Eigenschaften

Das kleine Einmaleins an Beispielen

(Sprachbeschreibung)

4 XSLT

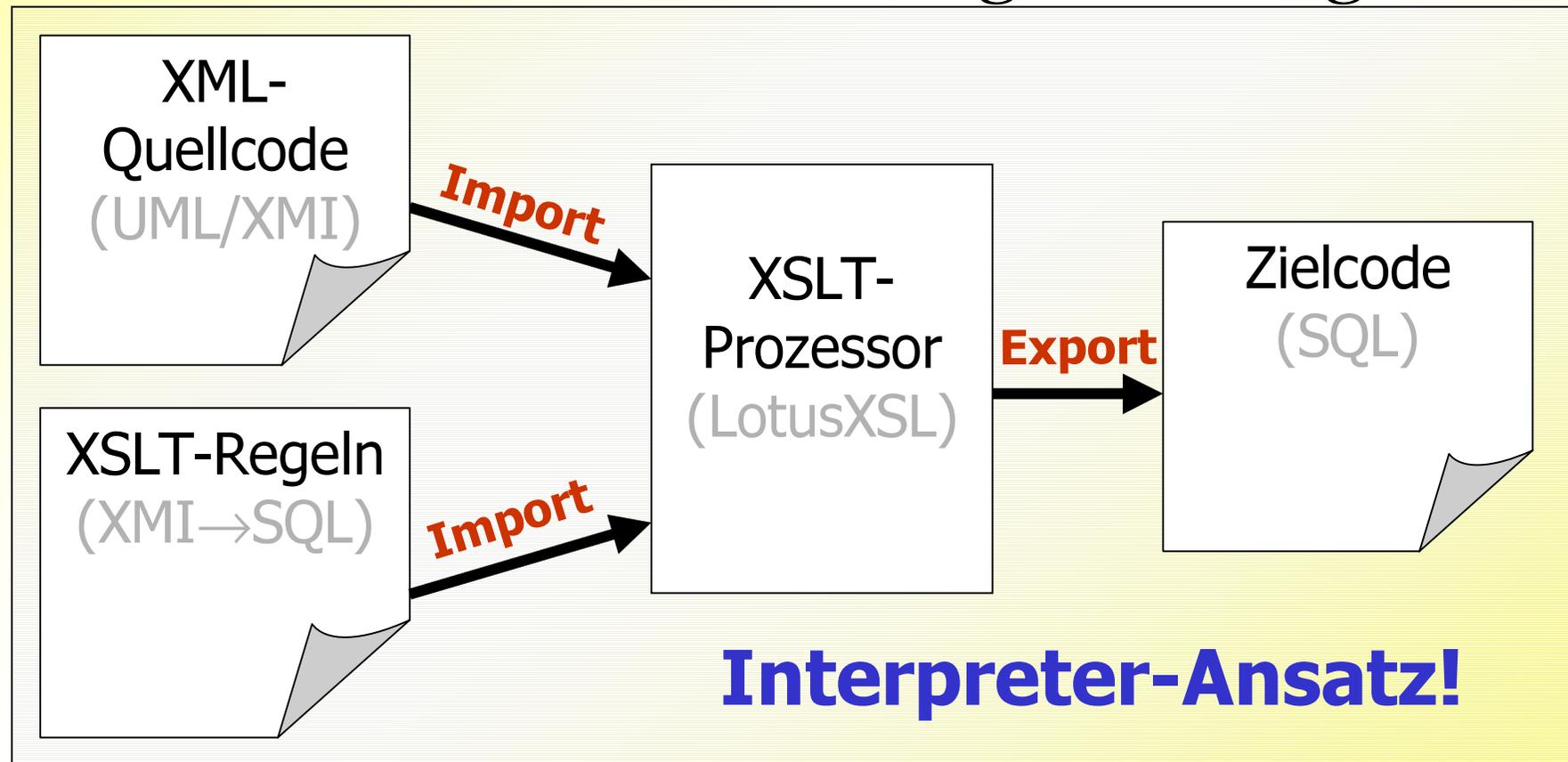
Einordnung & Eigenschaften (1)

- **Extensible Stylesheet Language Transformations (W3)**
 - Sprache zur Beschreibung von Transformationen auf DOM-Bäumen
 - Regelsystem - basierend auf XML
 - Bestandteil von XSL
 - Anwendung des XPath-Konzeptes
- **8.10.1999: Proposed Recommendation**
 - <http://www.w3.org/TR/1999/PR-xslt-19991008>

4 XSLT

Einordnung & Eigenschaften (2)

- Funktionsweise einer Codegenerierung:



4 XSLT

Das kleine Einmaleins (1)

- Alle XSLT-Elementnamen beginnen gleich

```
<xsl:... Parameter* >
```

```
<!-- ... -->
```

```
</xsl:...>
```

- Wurzelement `xsl:stylesheet`

```
<xsl:stylesheet
```

```
  version="1.0"
```

```
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/  
  XSL/Transform" >
```

```
<!-- Regeln -->
```

```
</xsl:stylesheet>
```

4 XSLT

Das kleine Einmaleins (2)

- Templates (Regeln)

```
<xsl:template  
  match="Foundation.Core.Class"  
  name="class_element"  
  priority="0.5"  
  mode="create_table">...
```

- Template-Sprung

```
<xsl:apply-templates  
  select="Foundation.Core.Class"  
  mode="create_table" />
```

4 XSLT

Das kleine Einmaleins (3)

- Knoten- und Attributadressierung mit *Elementen, Funktionen, Attributen* (XPath)

Foundation.Core.Class *E*

F.C.Class/F.C.ModelElement.name *E/E*

@id *A*

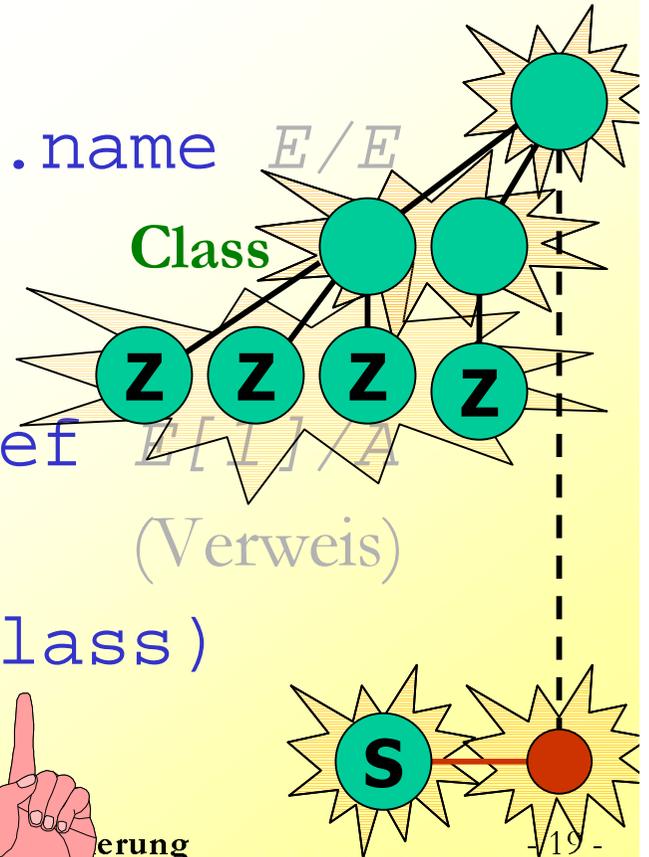
/XMI/@xmi.version *Root/E/A*

associationEnd[1]/@xmi.idref *E[1]/A*

../idref(@xmi.id) *E/F(A)* (Verweis)

from-children(id(@idref)/Class)

F(F(A)/E)



4 XSLT

Das kleine Einmaleins (4)

- Text

```
<xsl:text>Hallo Zuhörer!</xsl:text>
```

```
<xsl:element name="BR" />    Outp.:<BR/>
```

- Werte von Attributen/Elementen

```
<xsl:value-of select="@name" />
```

- Prozedurale Möglichkeiten

```
<xsl:if test="number(@zahl)=1">...
```

```
<xsl:choose>
```

```
  <xsl:when test="position()=last()">...
```

```
  <xsl:otherwise>...
```

```
<xsl:for-each select="Class">...
```

4 XSLT

Das kleine Einmaleins (5)

- Stringverarbeitung
 - Funktionen: `number`, `string`, `translate`, `substring-after`, `concat`, `normalize`, ...
- Außerdem:
 - Vergleiche auf String, Zahl, Boolean
 - Weitere Funktionen: `div`, `quo`, `mod`, `count`, `contains`, `function-available`, `not`, ...
 - Variablen
 - Sortieren (`order`, `case-ordered`, `lang`, `data-type`)
 - Funktionsaufrufe des XSLT-Prozessors
 - ...

4 XSLT

Das kleine Einmaleins (6)

- Bsp.-Regel: UML-Class→SQL-Relation*:

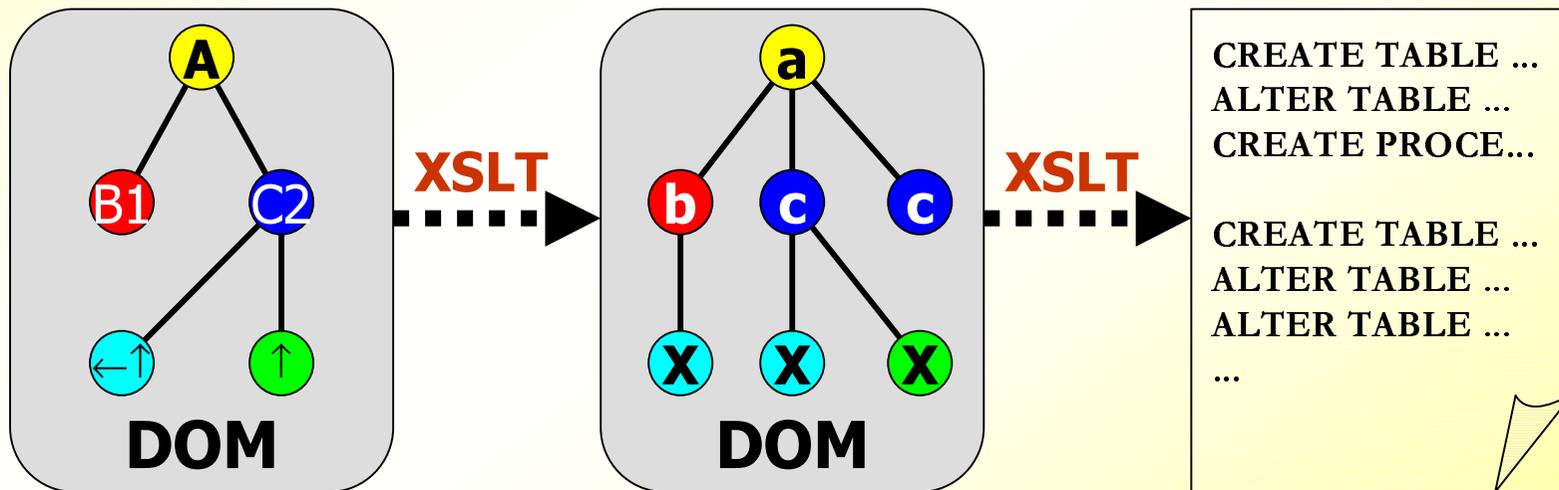
```
<xsl:template match="Class">
  <xsl:if test="not(@isAbstract)">
    <xsl:text>CREATE TABLE </xsl:text>
    <xsl:value-of select="@name">
    <xsl:text> (OID INTEGER NOT NULL</xsl:text>
    <xsl:apply-templates
      select="features/attribute" />
    <xsl:text> ) ;</xsl:text>
  </xsl:if>
</xsl:template>
```

*Nicht UML-konform!

5 Ausblick

5 Ausblick (1)

- Umzusetzende Technologie
(Beispiel UML-SQL):
UML-Modell → SQL-Modell → SQL-Code



**Warum ein zweites DOM?
Damit Quellcode unabhängiger vom Zielcode!
Übersichtlichkeit! Leistungsfähigkeit!**

5 Ausblick (2)

- XSLT-Handbuch (Kurzmanual)
- **!! Musterkatalog zur CodeGen. mit XSLT !!**
 - Allgemeine Vorschriften (Muster)
 - 1:1-Abbildung, 1-Schritt- und Mehr-Schritt-Abbildungen
 - Am Beispiel SQL
- Editor für Regelbearbeitung (nur theoretisch?)
 - Übersichtliche grafische Regel-Visualisierung
 - Unabhängig von Quell- und Zielsprache
 - Unterstützung von DTD's (Drag-And-Drop)
 - Import von Regelmengen
- (MDM, DTD2J, ...)

6 Diskussion

<http://www-st.inf.tu-dresden.de/UMLToolset>

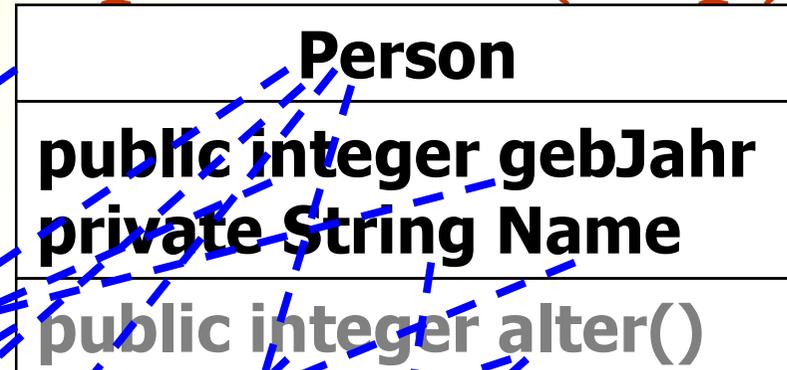
2 Codegenerierungsansätze

Beschreibungssprachen (Bsp)

- Beispiel (Prinzip):

- UML (Quelle):

- SQL (Ziel):



```
CREATE TABLE Person (OID INTEGER NOT NULL,  
gebJahr INTEGER NULL, Name VARCHAR(255)  
NULL);
```

```
CREATE PROCEDURE profPerson_alter AS  
DEFINE @alter INTEGER  
/*...*/  
GO;
```

```
ALTER TABLE Person ADD CONSTRAINT  
PK_Person PRIMARY KEY (OID);
```



2 Codegenerierungsansätze

Beschreibungssprachen (OCL)

- OCL-Beispiel (nur CREATE TABLE)*:

```
context Class::codegen():String
  pre : self.isAbstract = false
  post: result = "CREATE TABLE " + self.name +
    " (OID INTEGER" + "NOT NULL" + self.Attribute
    ->collect(codeGen)->toString+");\n"
```

```
context Attribute::codegen():String
  pre : self.type = "integer"
  post: result = ", " + self.name + " INTEGER NULL"
```

```
context Attribute::codegen():String
  pre : self.type = "String"
  post: result = ", " + self.name + " VARCHAR(255) NULL"
```



*Nicht UML-konform!

2 Codegenerierungsansätze

Beschreibungssprachen (DTD)

- Meine.DTD-Beispiel (UML → SQL)*:

```
<Rule name="rule_Class"><ForObject name="Class"/>  
  <Guard><Check type="not equal">  
    <Param><Attribute name="isAbstract"/></Param>  
    <Param>>true</Param>  
  </Check></Guard>  
  <Action>CREATE TABLE <Attribute name="name"/> (OID  
    INTEGER NOT NULL<Child name="Attribute">  
      <Operation rules="rule_Attr1 rule_Attr2"/>  
    </Child>;<CR/></Action>  
</Rule>
```

```
<Rule name="rule_Attr1"><ForObject name="Attribute"/>  
  <Guard><Check type="equal">  
    <Param><Attribute name="type"/></Param>  
    <Param>integer</Param>  
  </Check></Guard>  
  <Action>,<Attribute name="name"/> INTEGER  
    NULL</Action>  
</Rule>
```



*Nicht UML-konform!

2 Codegenerierungsansätze

Beschreibungssprachen (XSLT)

- **XSLT-Beispiel (UML → SQL):**
- **Kein Beispiel, da später mehr zu XSLT!**

